

# TUTORIAL COPA REYNO DE NAVARRA

Calendario / Resultados

<< **Info Liga** Documentos **Calendario** Orden de Juego Clasificación Equipos

Liga: COPA REYNO DE NAVARRA ABSOLUTO 2022

Género: MASCULINO - Categoría: 1ª Categoría Navarra Masculina GRUPO A - Jornadas: 1

Equipo Local.	Resultado	Equipo Visitante	Fecha	Alineaciones	Detalle	Acta
<a href="#">CLUB TENIS PAMPLONA B</a>	- -	<a href="#">UNIVERSIDAD DE NAVARRA</a>	Domingo 13 Feb - 11:00 CLUB TENIS PAMPLONA			
<a href="#">ITAROA PSSC A</a>	- -	<a href="#">CLUB RAQUETA MONTEJURRA ARDANTZE A</a>	Sábado 12 Feb - 13:00 ITAROA PABLO SEMPRUN SPORT CENTER			
<a href="#">AGRUPACIÓN DEPORTIVA SAN JUAN A</a>	- -	<a href="#">NAVARRA PADEL A</a>	Domingo 13 Feb - 10:30 AGRUPACIÓN DEPORTIVA SAN JUAN			

Pinchar en la sección "Copa Reyno" del menú Competición de la web:

[https://www.padelfederacion.es/Paginas/NavarraN/Ligas\\_Info.asp?Liga=25601](https://www.padelfederacion.es/Paginas/NavarraN/Ligas_Info.asp?Liga=25601)

Pinchar en "CALENDARIO", seleccionar el género, la categoría y la jornada. Hacer *click* en

**ALINEACIONES:**



<< **Info Liga** Documentos Calendario **Clasificación** Equipos

Introducción Alineación del enfrentamiento entre:

**Introduce la clave de acceso**

Soy el capitán del:

...

Clave:

Acceder a la alineación de mi equipo

Indicar de qué conjunto eres capitán/a e introducir la **clave** de equipo.

# TUTORIAL COPA REYNO DE NAVARRA

Capitán del equipo rival

Pareja	Jugador/a	Puntos	Pt. Pareja
Nº 1	Jugador 1	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>
	Jugador 2	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>
Nº 2	Jugador 1	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>
	Jugador 2	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>
Nº 3	Jugador 1	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>
	Jugador 2	<input type="text" value="--"/>	<input type="text" value="0"/>

[Introducir Alineación](#)

Aquí encontrarás el **nombre del capitán/a del equipo rival** y su **número de móvil** para contactar con él/ella y tramitar cualquier CAMBIO HORARIO.

**Introducir la alineación** (6 jugadores/as). La alineación podrá introducirse el martes de la semana en la que se disputa el enfrentamiento. No antes.

Aparecerá cada deportista con sus puntos y se hará el sumatorio con el total de puntos de la pareja. Las parejas se ordenarán de mayor a menor número depuntos. En caso de que las parejas se ordenen incorrectamente, el sistema avisará del error.

En caso de Veteranos, las parejas se ordenarán por el sumatorio de las edades (de menos a más edad)

Presionar el botón **“Introducir la alineación”**.

Esta alineación se podrá modificar tantas veces como se quiera **hasta 10 minutos antes de la hora fijada para el inicio de la eliminatoria**. En este momento, se hará pública y no podrá modificarse.

Para ver los cruces de las eliminatorias, habrá que pinchar en **“Detalle”** o en **“Acta”**.

Calendario / Resultados

<< [Info Liga](#) [Documentos](#) [Calendario](#) [Orden de Juego](#) [Clasificación](#) [Equipos](#)

Liga: COPA REYNO DE NAVARRA ABSOLUTO 2022

Género:  - Categoría:  Jornadas:

Equipo Local.	Resultado	Equipo Visitante	Fecha	Alineaciones	Detalle	Acta
<a href="#">CLUB TENIS PAMPLONA B</a>	--	<a href="#">UNIVERSIDAD DE NAVARRA</a>	Domingo 13 Feb - 11:00 CLUB TENIS PAMPLONA			
<a href="#">ITAROA PSSC A</a>	--	<a href="#">CLUB RAQUETA MONTEJURRA ARDANTZE A</a>	Sábado 12 Feb - 13:00 ITAROA PABLO SEMPRUN SPORT CENTER			
<a href="#">AGRUPACIÓN DEPORTIVA SAN JUAN A</a>	--	<a href="#">NAVARRA PADEL A</a>	Domingo 13 Feb - 10:30 AGRUPACION DEPORTIVA SAN JUAN			

El/la capitán/a del equipo que GANE el enfrentamiento deberá introducir el resultado de la eliminatoria con la mayor brevedad posible pinchando en **“ACTA”**.

# TUTORIAL COPA REYNO DE NAVARRA

JUGADOR/A QUE ENTRA EN EL EQUIPO		
Número de licencia	Jugador/a	Obs
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

JUGADOR/A QUE SALE DEL EQUIPO
<input type="text"/>

REALIZAR

## HISTORIAL DE CAMBIOS

Num	Fecha	Jugador/a QUE ENTRA	Jugador/a QUE SALE
Aún no has realizado ningún cambio			

Te quedan 8 cambios posibles a realizar en toda la liga

## GESTIÓN DE ALTAS Y BAJAS DE DEPORTISTAS EN EL EQUIPO:

### NUEVAS ALTAS:

El/la capitán/a puede realizar hasta **8 nuevas altas de deportistas en el equipo**, siempre que no se supere el límite **máximo de 20 deportistas por equipo**.

Pasos para realizar una nueva alta:

1. Introduce el número de licencia del deportista que deseas añadir al equipo.
2. Al ingresar el número de licencia:
  - Aparecerán el nombre y apellidos del deportista.
  - En el apartado de observaciones, deberá mostrarse un "ok" para continuar.
3. Haz clic en el botón "Realizar" para formalizar el alta.

Nota:

- Si aparece un mensaje de "fallo", puede deberse a:
  - El deportista no tiene la licencia renovada.
  - El deportista ya está inscrito en otro equipo.

Por cada alta realizada, se descontará una unidad del límite de 8 cambios disponibles.

### BAJAS:

Pasos para dar de baja a un deportista:

1. Localiza el nombre y apellidos del deportista en el desplegable.
2. Haz clic en el botón "Realizar" para confirmar la baja.

# TUTORIAL COPA REYNO DE NAVARRA

## NOTA IMPORANTE:

Únicamente se aceptarán los aplazamientos de enfrentamientos si, antes de las **15.00 horas del viernes anterior a la fecha programada**, los dos equipos implicados remiten un WhatsApp (657 266 438 / 695 830 922) indicando el nuevo horario de juego acordado.

## PROTOCOLO EN CASO DE LESIÓN:

### 1. LESIÓN GRAVE:

- Contacta inmediatamente al número de emergencias: **937 052 607**.
- Decide el centro concertado al que acudir para recibir atención médica de urgencias.
- El lunes siguiente a la eliminatoria, notifica la lesión a la FNP a través de los teléfonos 657 266 438 o 695 830 922. La FNP preparará el parte de accidente necesario.

### 2. LESIÓN LEVE:

- Contacta con la FNP en un plazo máximo de 5 días hábiles desde el accidente.
- Solicita el parte de lesiones para acudir al centro concertado y recibir atención médica.